Liceo Carducci
2020-2022

Cos’è il programma Erasmus+

Erasmus + è il programma di **mobilità** dell'Unione Europea per l'istruzione, la formazione, la gioventù e lo sport.

Esso si basa sulla premessa che investire nell'**istruzione** e nella **formazione** è la chiave per sprigionare le potenzialità dei partecipanti.

Erasmus+ mira ad **accrescere** la qualità e la pertinenza delle **qualifiche** e delle **competenze**.

Erasmus+ = Azione Chiave 2

Azione chiave 2: innovazione e buone pratiche

L'azione chiave 2 punta a sviluppare i settori dell'istruzione e della formazione della gioventù.

Il progetto del nostro Liceo rientra nell'attività:

- **partenariati strategici**, volti a sostenere pratiche innovative e iniziative comuni per promuovere la collaborazione, l'apprendimento reciproco e lo scambio di esperienze.

Il «Vostro!» Progetto
«Re-Imagine what is possible»

Acronimo: RE-LEARNT

aa.ss. 2020-2022

Gli stati partner

Paesi e scuole partner

Erasmus+

OLANDA	SPAGNA	NORVEGIA
Eindhoven	Ciutad Real	Kristiansand
Sint Lucas	*IES Maestro Juan de Avila*	*Torridal Skole*

https://www.sintlucas.nl/

http://www.maestrojuandeavila.es/

https://www.minskole.no/torridal#

Finalità del progetto

- Scambio delle “buone pratiche” tra scuole e paesi diversi
- Potenziamento delle lingue straniere
- Ampliare le conoscenze culturali
- Sviluppare competenze digitali
- Acquisire competenze utili nello studio e nel lavoro
- Ripensare le metodologie per l’apprendimento

«Re-Learnt» nel nostro Liceo
Fase 1 : dic./ago.2021

Classi coinvolte: tutte le seconde dell'a.s. 2020-2021

Gli studenti interessati si candideranno tramite modulo Google e comunicazione al referente Erasmus+ della classe

Indicativamente parteciperanno alle prime attività a distanza circa 5-6 alunni per classe, per un totale di 50-60 studenti.

<u>Attività</u>

- Primi contatti con gli studenti stranieri tramite E-Twinning (piattaforma di scambi internazionali)
- Lavori di gruppo tramite E-Twinning, in preparazione agli scambi internazionali
- Attività di preparazione e sviluppo del progetto

Erasmus+

LIVE 507

Erasmus+ AGENZIA NAZIONALE INDIRE

INDIRE ISTITUTO NAZIONALE DOCUMENTAZIONE INNOVAZIONE RICERCA EDUCATIVA

Erasmus+

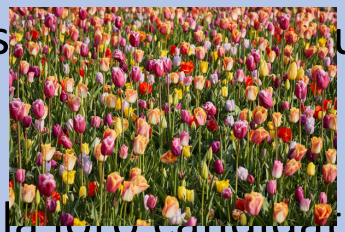
eTwinning in Erasmus+

- Collaborazione e comunicazione
- Raccolta e condivisione materiali nel TwinSpace
- Svolgere un progetto di collaborazione a distanza, in parallelo agli scambi in presenza
- Impatto e sostenibilità

«Re-Learnt» nel nostro Liceo
Fase 2 : sett.2021/ago.2022

probabilmente da settembre 2020:

- **3 scambi** presso le scuole estere (in 2 anni)
  Ad ogni scambio possono partecipare 8 nostri alunni di ogni scuola partner
- **1 scambio** presso la nostra scuola: os udenti stranieri



<u>Prima degli scambi all'estero</u>
Gli studenti interessati presenteranno la loro candidatura.
Verranno forniti specifici criteri di selezione, conformi a quelli degli altri paesi.

In totale, **24 nostri studenti** prenderanno parte alla **mobilità internazionale,** mentre **8** parteciperanno allo scambio presso la **nostra scuola**.

Di cosa si occuperà ogni gruppo

Gli studenti selezionati inizialmente

- lavoreranno a distanza in gruppo su E-Twinning per organizzare e sviluppare le varie attività (concorsi, comunicazione, pubblicità, presentazioni delle scuole, ricerche e approfondimenti sui programmi proposti dalle scuole, ecc.)
- entreranno a far parte di gruppi internazionali
- sulla base del loro contributo alle attività di preparazione svolte a distanza, tra loro verranno scelti coloro che parteciperanno agli scambi all'estero

Prima attività….aperta a tutti!!!
La «Logo competition»

Ogni progetto Erasmus+ deve avere, oltre al logo ufficiale dell'Unione Europea, un suo logo proprio.

Tra tutti i paesi è indetto **un concorso per la scelta del miglior logo.**

Ogni paese sceglierà tramite votazione i 3 migliori logo della propria scuola da presentare alla selezione finale.

A fine gennaio 2021 avverrà la votazione INTERNAZIONALE che decreterà il logo vincente

Le regole della Logo Competition

- **Call for making a logo for the project**
- We are inviting students from all schools in the project to participate and submit a logo design for our project.
- Mechanics:

1. The contest is open to individuals or groups of pupils who are in the project.
2. The logo design must include the name or initials of the project.
3. Entries must be able to convey the important principle that the project stands for.
4. The logo must involve symbols or flags of the 4 partner countries (Norway, Italy, Spain and the Netherlands).

Le bandiere dei 4 paesi partner

Elementi cardine di «Re-Learnt»

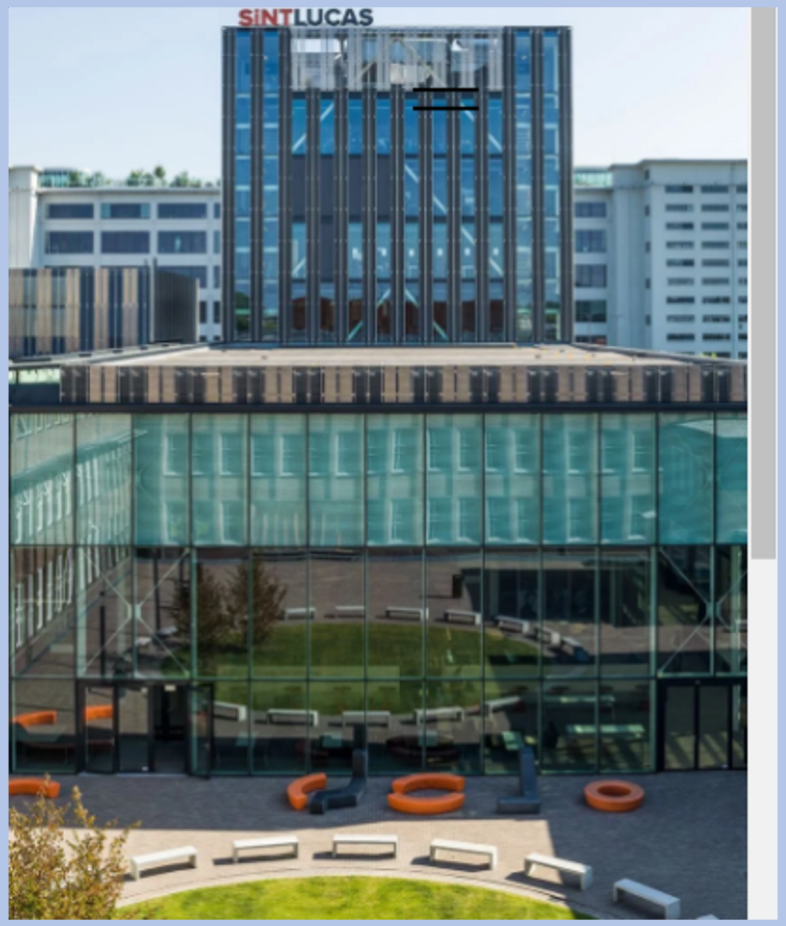
- **Metodologie innovative di apprendimento e insegnamento**

- **Sostenibilità e difesa dell'ambiente**

- **Multimedialità e competenze digitali**

- **Valori storici e culturali del singolo paese (es. la Milano di Leonardo)**

Let’s have a look at the Dutch school ;-)



Erasmus+: sito di riferimento

Information:

https://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/about_it

Video:

https://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/sites/default/files/erasmus_brining_europeans_together-ld.mp4